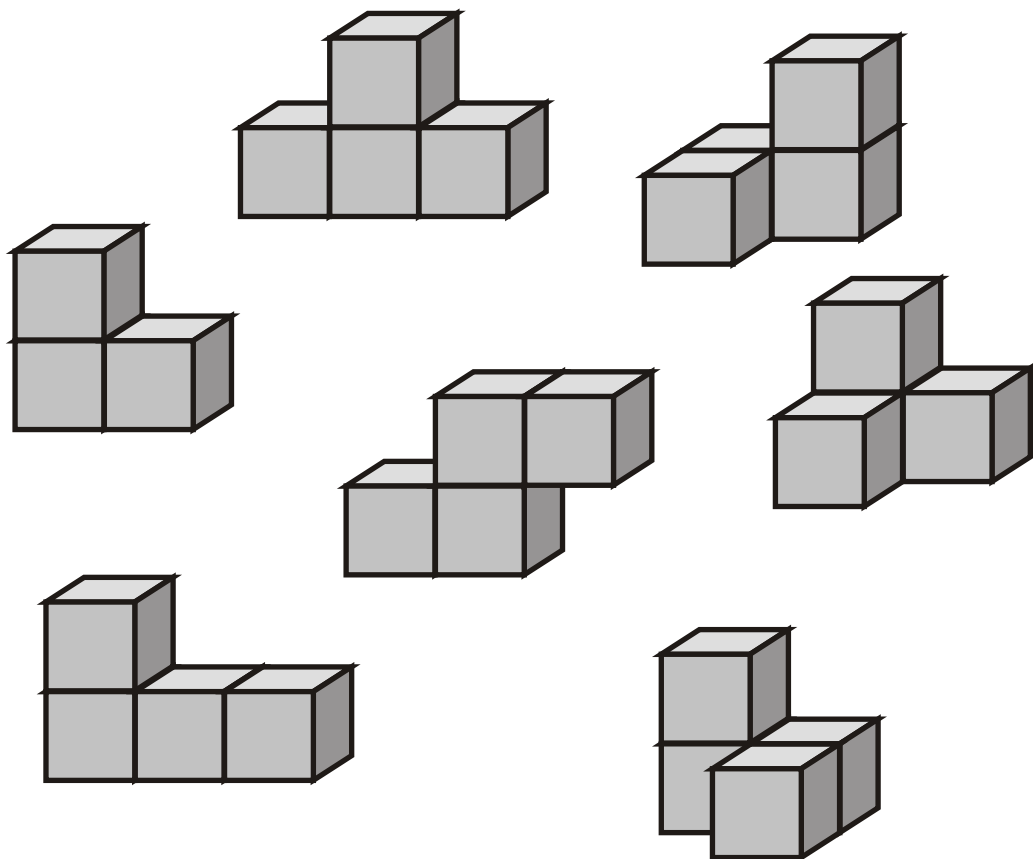
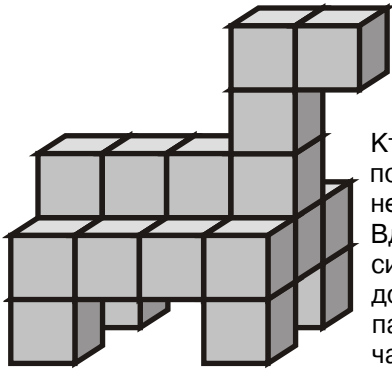


ВОЛШЕБНЫЕ КУБИКИ.

У одного мальчика по имени Шломо был очень шаловливый кот. Однажды, когда никого не было дома, кот прыгнул на стол и опрокинул бутылку клея. Бутылка покатилась, упала в стоящий рядом на полу ящик с игрушками и клей начал медленно вытекать прямо в коробку со старыми деревянными кубиками. Пришел Шломо домой, высыпал на стол кубики из коробки и видит, что из них склеились какие-то фигуры.



Шломо попытался разнять кубики, но клей давно высох. Тогда Шломо решил уложить кубики обратно в коробку и очень удивился, что теперь эти кубики в коробке не помещаются. Долго и терпеливо продолжал Шломо укладывать в коробку эти странные фигуры и, в конце концов, это ему удалось. Как только последняя фигура легла на свое место, комнату заполнил густой туман. Когда туман рассеялся, Шломо с удивлением обнаружил, что он находится в лесу, а коробка с кубиками по-прежнему у него в руках.



Шломо огляделся по сторонам в надежде узнать, куда он попал, и перед его глазами оказалась, сложенная из кубиков фигура, очень похожая на лошадку.

- Странно, очень странно, - подумал Шломо. -

Кто же это мог и для чего, прийти в лес и построить здесь лошадку из кубиков? Шломо несколько раз обошел лошадку со всех сторон. Вдруг он увидел у себя под ногами дорожку, сильно заросшую травой. Шломо двинулся по этой дорожке и вскоре очутился в большом и красивом парке. Посреди парка возвышалась башня с часами и Шломо направился прямо к ней. Наконец

он добрался до площади перед башней, то и дело

спотыкаясь о разбросанные на земле кубики.

Башня показалась мальчику странной: она была сложена из огромных кубиков. Еще более странными были часы на башне. У часов была только одна стрелка, а на огромном циферблате, вместо цифр были нарисованы фигуры из кубиков.

Вдруг рядом кто-то сказал:

- Здравствуй, Шломо!

Шломо вздрогнул от неожиданности, обернулся и увидел сложенную из кубиков змею.

- Кто ты? - спросил Шломо.

- Я - волшебная змея.

- Скажи мне, волшебная змея, куда это я попал?

- Ты в волшебной стране.

- Вот здорово! - обрадовался Шломо. - Но что же еще есть волшебного в этой стране, кроме тебя, волшебная змея?

- Сейчас я тебе обо всем расскажу. Давным-давно, жил замечательный волшебник Пит Хейн. Он взял двадцать семь обычных, деревянных кубиков и склеил из них семь волшебных фигур, точно таких, Шломо, которые совершенно случайно склеились из твоих кубиков.

- А зачем Пит Хейн склеил эти фигуры?

- Пит Хейн очень любил детей и хорошо знал, что каждый из них хотя бы на короткое время мечтает стать волшебником. Для этого Пит Хейн и придумал волшебные фигуры. Каждый, у кого есть эти семь волшебных фигур, может попасть в волшебную страну и стать там волшебником.

В волшебной стране все построенное из волшебных фигур превращается в настоящее, а собранные из них звери оживают.

- Я, наверное, встречу здесь много других детей, у которых тоже есть волшебные фигуры?

- Нет! Побывать у нас можно только один раз, но даже это

мало кому удастся. Склеить семь

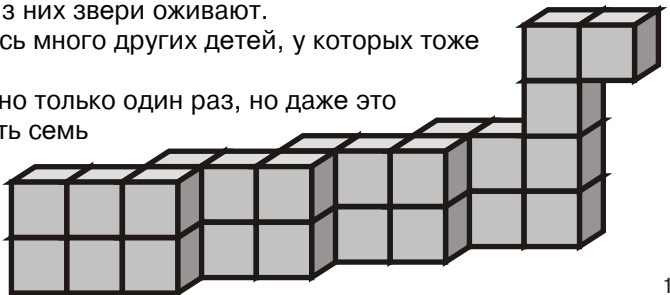
волшебных фигур может

каждый, но чтобы

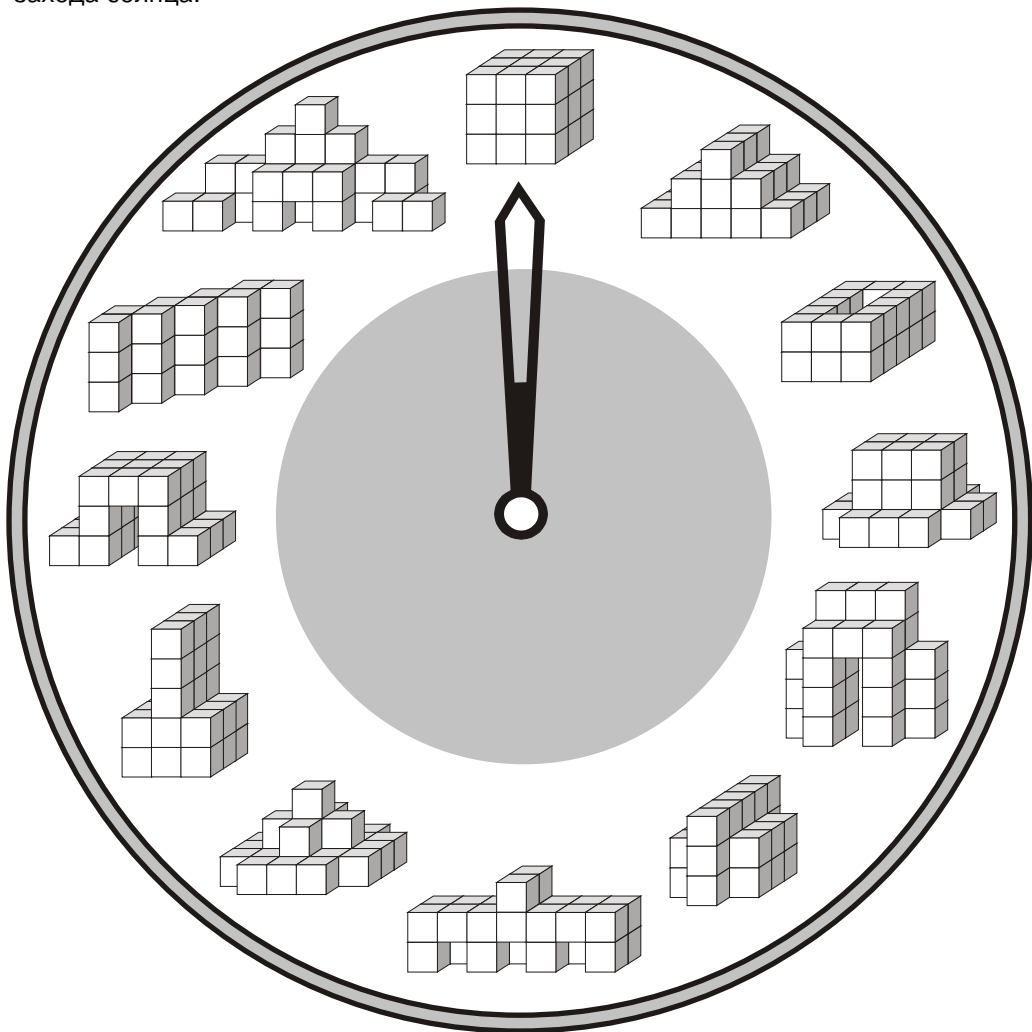
попасть в волшебную

страну этого не

достаточно.



Кто сказал, что волшебником стать легко и просто?! Ты видишь, Шломо, часы на этой башне. Эти часы волшебные. Каждый день стрелка часов указывает на одну из двенадцати фигур, нарисованных на циферблате. Но каждое утро, с восходом солнца стрелка может повернуться и указать на другую фигуру. И никто не знает заранее, на какую из двенадцати фигур стрелка укажет завтра. Любую из двенадцати фигур, нарисованных на циферблате, можно сложить из семи волшебных фигур. И сделать это, Шломо, совсем не просто. Но тот, кто соберет из семи волшебных фигур именно ту, на которую в этот день указывает стрелка волшебных часов, попадет в волшебную страну и останется там до захода солнца.



- Послушай, волшебная змея, но я был дома, не видел волшебных часов, не знал на какую из двенадцати фигур на циферблате указывает сегодня стрелка и вообще не собирал никаких фигур. Как я попал в волшебную страну?

- Почему не собирал? Собирал! Тебе, Шломо, просто очень повезло. Посмотри на волшебные часы, стрелка указывает на кубик. Точно такой же кубик ты, Шломо, сложил из семи волшебных фигур, чтобы все эти фигуры влезли в коробку. Вот почему ты здесь.

- А ты, волшебная змея, тоже не знаешь на какую из фигур стрелка укажет завтра!

- К сожалению, знаю, - ответила змея грустным голосом. - Стрелка останется на месте. Волшебные часы давным давно остановились.

- Почему это случилось? спросил Шломо.

- О, это долгая и печальная история.

- Расскажи мне ее, пожалуйста.

- Один мальчик очень хотел попасть в волшебную страну. Кубики его интересовали мало, но он очень завидовал тем детям, которые уже побывали в волшебной стране. Этот мальчик с утра до вечера перекладывал волшебные фигуры, пока не научился складывать все фигуры, нарисованные на циферблате волшебных часов. Так этот мальчик попал в волшебную страну, но сам он сколько ни старался не смог собрать из волшебных фигур ничего красивого и интересного. В конце концов, он сложил маленького робота с угрюмым и злым лицом. Робот ожил, поднялся, а потом повернулся и ушел, даже не взглянув на своего создателя. В волшебной стране этот робот никому не понравился, и он очень разозлился.

- Плохо быть маленьким и слабым - думал он, - никто даже не смотрит в мою сторону. Но ничего, скоро все об этом пожалеют. Я построю много больших и сильных роботов, и тогда все будут нас бояться.

Но маленький робот жестоко поплатился за то, что был таким злым. Первый же построенный им большой робот тотчас подумал:

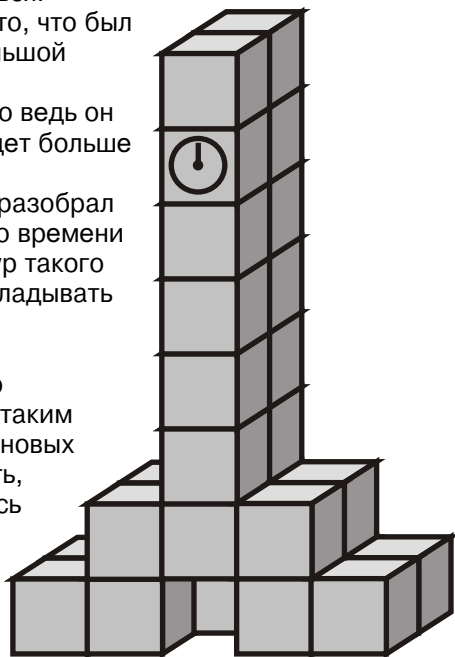
- Маленький робот меньше и слабее меня, но ведь он может построить такого робота, который будет больше и сильнее меня.

И чтобы этого не случилось, большой робот разобрал маленького робота на части. Прошло немного времени и большой робот сложил из волшебных фигур такого же робота как он сам. Вдвоем они начали складывать все новых и новых роботов. В конце концов, волшебные фигуры закончились.

Тогда роботы стали разрушать все, что было построено в волшебной стране. Из добытых таким образом волшебных фигур, они складывали новых роботов. Разрушив все, что можно разрушить, роботы бросились друг на друга. Они дрались до тех пор, пока сами не превратились в груды волшебных фигур.

- Но что же произошло с тобой, волшебная змея?

- Когда роботы стали разрушать волшебную страну, волшебные звери в страхе разбежались. Мало кто из них уцелел. Меня спасла маленькая лошадка.



Я уцепилась за ее хвост и мы вместе ускакали и спрятались в лесу.

Но скоро мне пришлось вернуться назад.

- Почему?

- Раньше я заводила волшебные часы. Двери башни волшебных часов открывались передо мной сами. Волшебным часам нельзя останавливаться. Если они остановятся, то все, что есть в волшебной стране, опять превратится в фигуры из кубиков. Башню волшебных часов роботы разрушить не могли, но они разрушили ступеньки, которые ведут к ее входу. Я не смогла войти в башню и завести часы. Они остановились, а я стала фигурой из кубиков.

- Мне очень жаль тебя, - сказал Шломо, - Как мне войти в башню волшебных часов? Я хочу завести их. Тогда волшебная страна оживет, и ты оживешь вместе с ней.

- Дорогой Шломо, это совсем не просто. У этой башни тоже есть своя тайна. В башню волшебных часов сможет войти только тот, кто сумеет построить такую же башню из семи волшебных фигур.

Не теряя времени, Шломо принялся за работу. Сначала он построил четыре новые ступеньки на месте разрушенных, а потом высыпал из коробки свои кубики и начал строить башню. У него долго ничего не получалось, и Шломо очень волновался, что не справится с работой до захода солнца. Только в конце дня Шломо удалось сложить башню из своих кубиков.

Двери башни волшебных часов тут же открылись. Шломо вошел и поднялся вверх по лестнице. Внутри башни было тихо и пустынно. Но как только Шломо завел часы, башня засветилась всеми цветами радуги. Шломо смотрел на эту красоту и не мог оторвать глаз...

Вдруг снизу раздался крик:

- Шломо! Шломо! На помощь! Скорее!

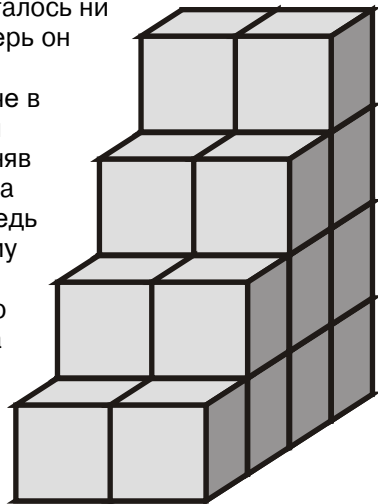
Шломо быстро сбежал вниз. Змеи не было, волшебные фигуры, из которых она была сложена, валялись на земле.

Рядом с ними стоял робот. Шломо сразу понял, что произошло. Змея ошибалась, думая, что в волшебной стране не осталось ни одного робота. Один из них все-таки уцелел. Теперь он ожил, напал на змею и разрушил ее.

- Этого робота надо немедленно уничтожить, иначе в волшебной стране опять случится беда, - подумал Шломо и бросился к роботу. Но робот, словно поняв его намерения, бросился бежать. Шломо гнался за роботом изо всех сил, но робот бежал быстрее, ведь он совсем не уставал. Скоро Шломо понял, что ему не догнать робота. Он остановился, сел прямо на дорогу и чуть не заплакал от досады. И тут Шломо почувствовал, что кто-то осторожно трогает его за плечо. Шломо обернулся и увидел лошадку. Он обрадовался, вскочил на лошадку верхом и поскакал вдогонку за роботом.

- Только бы успеть до захода солнца, - думал Шломо, - только бы успеть...

Лошадка скакала очень быстро, но ей удалось догнать робота только в лесу, а когда робот был уже совсем рядом,



лошадка вдруг споткнулась и упала.

Шломо повезло: он упал в мягкую траву, а лошадке нет: она ударилась о твердую землю и рассыпалась на части. Шломо вскочил на ноги и побежал за роботом. Здесь в лесу робот уже не мог бежать так же быстро, как по прямой дороге. Неуклюжий, он едва успевал огибать деревья. Шломо гнался за роботом изо все сил. Робот бежал, глядя прямо перед собой. Но вот он не выдержал и повернул голову назад, чтобы посмотреть далеко ли Шломо. Но тут же налетел на дерево и рассыпался на части. А Шломо поспешил к тому месту, где упала лошадка. До захода солнца оставалось совсем мало времени. Шломо быстро собрал лошадку, вскочил на нее, и лошадка поскакала так быстро, как только могла. Когда они прискакали на площадь волшебных часов, Шломо немедленно начал собирать волшебную змею, ведь времени почти не оставалось. Солнце уже почти зашло, когда Шломо поставил на место последний кубик. Змея улыбнулась, она хотела что-то сказать, но не успела. Все скрылось в густом тумане. А Шломо снова оказался дома, за своим столом.

- Какой удивительный мне приснился сон, - подумал он. - А где же кубики? Шломо обыскал всю комнату, но кубиков так и не нашел.